

ŠIAULIŲ LOPŠELIS-DARŽELIS „KŪLVERSTUKAS“ STEAM VEIKSMŲ PLANAS 2019 METAMS

STEAM (angl. Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) – integralus gamtos, technologijų, inžinerijos, matematikos ir kūrybiškumo ugdymas.

Siekiant ugdyti vaikų kūrybiškumą ir atsakingumą, įstaigoje vykdomos į STEAM orientuoto ugdymo veiklos, kurios remiasi probleminiu tyrinėjimu grįstu ugdymu ir tokiu būdu sudaro vaikams galimybes teoriją glaudžiai sieti su praktika. Tokia veiklos kryptis taip pat susijusi su galima aktyvesne partneryste su socialiniais partneriais STEAM ugdymo srityse, pedagogų skaitmeninio raštingumo, integruoto ugdymo turinio kompetencijų tobulinimu, tėvų į(si)traukimu į ugdymo procesą.

Tikslas – didinti ugdytinių susidomėjimą gamtos mokslais, informacinėmis technologijomis ir matematika bei ugdytis kūrybiškumo, iniciatyvumo ir verslumo kompetencijas.

Uždaviniai:

1. Inicijuoti ir organizuoti STEAM įgyvendinimą ugdymo įstaigoje.
2. Tobulinti ugdymo turinį, įtraukiant STEAM elementus.
3. Tobulinti pedagogų dalykinę, tiriamąją ir kūrybinę kompetencijas STEAM srityse.
4. Gerinti ugdytinių pasiekimus aplinkos pažinimo, problemų sprendimo, skaičiavimo ir matavimo, tyrinėjimų, kūrybiškumo srityse.
5. Tobulinti STEAM ugdymui reikalingą ugdomąją aplinką.

Priemonės	Laukiami rezultatai (rodikliai)	Atsakingi asmenys	Atlikimo terminai
1. INICIJUOTI IR ORGANIZUOTI STEAM ĮGYVENDINIMĄ UGDYMO ĮSTAIGOJE.			
Ugdymo įstaigos galimybių įsijungti į STEAM mokyklų tinklą analizė.	Atlikta galimybių analizė, išskirtos įstaigos stipriosios pusės ir tobulintinos sritys STEAM ugdyme.	Direktorė	2019-01
STEAM veiksmų plano rengimas.	Parengtas STEAM veiksmų planas.	STEAM grupė	2019 m. I ketv.
Užpildyti ir pateikti svarstymui STEAM tinklo mokyklos anketą.	Konsultuojantis su koordinatoriumi įgyvendintas veiksmų planas. STEAM mokyklų tinklui priklausanti ugdymo įstaiga.	STEAM grupė	2019 m.
STEAM veiksmų plano įgyvendinimo analizė, tolesnių veiklų numatymas.	Atlikta tėvų, pedagogų, vaikų apklausa; pateikta STEAM veiksmų plano įgyvendinimo ataskaita, numatytos tolesnės veiklos.	STEAM grupė	2019 m. gruodis
Bendradarbiauti su socialiniais partneriais STEAM srityje.	Pasirašytos bendradarbiavimo sutartys su socialiniais partneriais dėl bendradarbiavimo STEAM srityje.	Direktorė	Iki 2019 m. gruodžio
Informacijos apie STEAM	Paskelbta informacija apie	Direktorė,	Iki 2019 m.

veiklą pateikimas bendruomenei, partneriams ir visuomenei bei informacijos sklaida.	STEAM veiklas įstaigos internetinėje svetainėje, FB paskyroje; straipsnis „Švietimo naujienose“.	pavadootoja ugdymui	gruodžio
2. TOBULINTI UGDYMO TURINĮ, ĮTRAUKIANT STEAM ELEMENTUS.			
Integruoti IT elementus į ugdymo procesą	Ugdymo procese naudojamos išmaniosios technologijos, gerėjantys vaikų pasiekimai problemų sprendimo srityje.	Neformaliojo ugdymo (kompiuterių) mokytoja, grupių pedagogai	Nuolat
Atnaujinti ikimokyklinio ugdymo programą, integruojant STEAM elementus	Pagal atnaujintą ikimokyklinio ugdymo programą dirbama nuo 2019-09-01.	Programos atnaujinimo grupė	Iki 2019-06-30
Atnaujinti ugdymo kompiuteriais programą.	Pagal programą dirbama nuo 2019-09-01	Neformaliojo ugdymo (kompiuterių) mokytoja	Iki 2019-06-20
3. TOBULINTI PEDAGOGŲ DALYKINĘ, TIRIAMĄJĄ IR KŪRYBINĘ KOMPETENCIJAS STEAM SRITYSE.			
Pedagogų STEAM kompetencijų tobulinimas	Dalyvavimas konferencijose, mokymuose, seminaruose: Patirtinis ugdymas su „Pykšt ir pokšt“ eksperimentais. Skaitmeninių kompetencijų tobulinimas Dalyvavimas atvirose veiklose kitose įstaigose Gerosios patirties sklaida STEAM grupės pedagogai veda atviras veiklas, panaudodami išmaniąsias technologijas.	Direktoriaus pavadootoja ugdymui, grupių pedagogai	Iki 2019 m. gruodžio
4. GERINTI UGDYTINIŲ PASIEKIMUS APLINKOS PAŽINIMO, PROBLEMŲ SPRENDIMO, SKAIČIAVIMO IR MATAVIMO, TYRINĖJIMŲ, KŪRYBIŠKUMO SRITYSE.			
Ugdymo metodų, skirtų ugdytinių STEAM gebėjimų plėtotei taikymas	Patirtinis ugdymas Edukacinės išvykos į įmones, įstaigas, organizacijas: • Kepykla „Verbūnų duona“; • „Rūtos“ šokolado fabrikas; • Saugaus eismo klasė; • Jaunųjų gamtininkų centras; • „Šiaulių vandenys“; • Stasio Gliudžio gamtos muziejus. • Policijos komisariatas, • Šiaulių gaisrinė, • „Putokšnis“ (tara, pakuotės, gamyba). • „Baltik vairs“ • Šiaulių profesinio rengimo	Direktoriaus pavadootoja ugdymui, grupių pedagogai, neformaliojo ugdymo mokytojai	Iki 2019 m. gruodžio

	centras • Knygų spaustuvė „Titnagas“ • Paštas • Teatras, kinas • Bibliotekos (ŠU, Šiaulių m. savivaldybės viešoji biblioteka, vaikų skyrius (Gvazdikų t.8) • Zoknių aerodromas • Alpakų ūkis • Žaliūkių malūnininko sodyba • ŠU Botanikos sodas • Kaimo turizmo sodyba „Žemaitiška pastogė“ • Dviračių muziejus • Šiaulių „Gegužių“ progimnazija (keramika) • Šunų dresūros mokykla „Laukinė Orchidėja“. • Radio ir televizijos muziejus. Edukaciniai užsiėmimai įstaigoje, orientuoti į STEAM dalykus: • Edukaciniai užsiėmimai, profesijų dienos („Matuojusi profesiją“), kuriuos veda tėveliai, seneliai (siuvėja, odontologas, virėja, mechanikas, statybininkas ir pan.). • Pažintinė tyrinėjimų savaitė, skirta Pasaulinei Žemės (03-20) ir Pasaulinei vandens (03-22) dienai paminėti „Vandens lašelio kelionė“. • „Ar pažįsti robotus“; • „Šis bei tas apie fotografiją“; • „Lego“ statinių šventė (erdvinių figūrų kūrimas (lego, popierius) • Piešimo eksperimentų savaitė. Projektinė veikla: • Dalyvavimas e-Twining projektuose. • Vabzdžių namelių įrengimas ir stebėjimas. • Drugelių auginimas. • Herbariumo rinkimas. • Atliekų rūšiavimas. • „Gamtos laboratorijos“ veiklos įstaigos kieme. • Antrinių žaliavų naudojimas		
--	--	--	--

	(inžinerija) (kartoninių žaislų iš dėžių gaminimas kartu su tėvais, Madų šou). • „Žalioji palangė“ veiklos grupėse Renginiai <i>Konkursai, varžybos, parodos</i> „Rudens gėrybės“ (piešiant kompiuterinės grafikos programose), <i>plenerai, ekskursijos</i> (Svilės šaltiniai, Kurtuvėnų parkas (žirgynas), šventės (kiemo, inkilų „Paukšteliai grįžta“), Šeimų sporto šventė „Aš ir tu sportuojame kartu“, „Nesityčiok iš kitų ir turėk daug draugų“ (savaitė be patyčių), Kaziuko mugė įstaigoje; Dalyvavimas akcijoje „Darom“; Tradicinių-kalendorinių švenčių dirbtuvėlės. Šaškių turnyras (tėvai, vaikai),		
Sudaryti sąlygas vaikams ugdytis pagal neformaliojo švietimo sritis (robotika, šaškės / šachmatai).	Įstaigoje veikiantys robotikos, šaškių / šachmatų būreliai.	Direktorė	2019 m. rugsėjis
5. TOBULINTI STEAM UGDYMO REIKALINGĄ UGDOMĄJĄ APLINKĄ.			
Ugdymosi aplinkos turtinimas inovatyviomis ugdymo priemonėmis.	• Grupė kaip tyrinėjimo ir eksperimentavimo laboratorija (įsigyti STEAM veikloms skirti žaislai, metodinės priemonės). • Įsigyti ir ugdymo procese naudojami išmanieji įrenginiai (planšetiniai kompiuteriai). • Įkurta „nešiojama“ darželio tyrinėjimų laboratorija (vaikai veikia lokaliai, tuo pačiu priemonės galima nešti į grupę ar kitas erdves). • Įkurta „Gamtos laboratorija“ (lauko erdvė, kaip tyrinėjimų ir eksperimentavimo laboratorija) Grupių aikštelėse (labirintai, takai su užduotimis (skaičiai, raidės, spalvos) „Sveikuolių takas“)	Direktorė, pavaduotoja ugdymui	Iki 2019 m. gruodžio

STEAM veiksmų planą rengė 2019-01-30 sudaryta darbo grupė: koordinatore – direktorė Reda Ponelienė, nariai: direktoriaus pavaduotoja ugdymui Raimonda Gečienė, neformaliojo ugdymo (dailės) mokytoja Irena Butkuvienė, neformaliojo ugdymo (kompiuterių) mokytoja Zinaida Makasejeva, vyr. auklėtojos Stefanija Bagvilienė, Aušra Dauskurdienė, Liudmila Zaiceva.